



## Ministero dell'Istruzione



*Istituto Comprensivo Dozza Inglese – Castel Guelfo*

Dozza (BO) – 40060 Piazza della Loggia, 2 (Toscanella di Dozza)

Cod.Fisc. 80073590376 – Cod. Min. BOIC84400C - Cod. univoco per fatturazione elettronica: UF9OAS  
Tel. 0542.672496– Fax 0542.625035



Email:

[boic84400c@istruzione.it](mailto:boic84400c@istruzione.it); PEC: [BOIC84400c@pec.istruzione.it](mailto:BOIC84400c@pec.istruzione.it); - web: [www.icdozza.edu.it](http://www.icdozza.edu.it)

**Codice Identificativo Progetto:** 10.2.2A-FdRPOC-EM-2018-18

**CUP:** C48H19000010007

### **Oggetto: AVVISO PUBBLICO DI SELEZIONE PERSONALE INTERNO PER CONFERIMENTO INCARICO DI FIGURE PROFESSIONALI (TUTOR)**

*“Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020.*

*Programma Operativo Complementare “ Per la Scuola. Competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020“Asse I -Istruzione – Fondo sociale di Rotazione. In coerenza con asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2- Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “ Competenze di Base”. Titolo del progetto: Pensiero computazionale e cittadinanza digitale - Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FdRPOC-EM-2018-18 - CUP: C48H19000010007 -*

### **IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**Visto** l’avviso pubblico Prot. 2669 del 03/03/2017;

**Visto** il Decreto di avvio procedura prot. n.1412 del 10/02/2020;

**Viste** le precisazioni e chiarimenti sulle candidature prot n. 3166 del 20/03/2017;

**Vista** la delibera del consiglio di Istituto del 17/10/2017 N. 10 con la quale è stata approvata la candidatura al progetto PON FSE “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020;

**Viste** le precisazioni sugli avvisi a valere sul FSE Prot. n. 4232 del 21/04/2017;

**Viste** le note dell’autorità di gestione per la realizzazione di progetti, in particolare la nota AOODGEFID 31732 del 25/07/2017 contenente l’aggiornamento delle linee guide per l’affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria di cui alla nota 1588 del 13/01/2016; e la nota prot. n. AOODGEFID 34815 del 02/08/2017 contenente chiarimenti in merito alle attività di formazione – iter di reclutamento del personale “esperto” e relativi aspetti di natura fiscale, previdenziale e assistenziale;

**Vista** la nota Miur prot. n. AOODGEFID/28232 del 30/10/2018 di formale autorizzazione **PON FSE “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020** Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020.

Programma Operativo Complementare “ Per la Scuola. Competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020“Asse I -Istruzione – Fondo sociale di Rotazione. In coerenza con asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2- Azione 10.2.2. sotto-azione 10.2.2A “ Competenze di Base”. Titolo del progetto: Pensiero computazionale e cittadinanza digitale - Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FdRPOC-EM-2018-18 - CUP: C48H19000010007 -

**Firmato digitalmente da VINCENZO MANGANARO**

**Titolo del progetto: Pensiero computazionale e cittadinanza digitale**, per un importo complessivo autorizzato di € 24.993,60;

**Visto** il manuale di avvio progetto prot. n. 3577 del 23/02/2018;

**Vista** la nota Miur Prot. 25594 del 26 settembre 2018 ammissibilità del finanziamento;

**Visti** i regolamenti UE n. 1304/2013 del Parlamento Europeo e del Consiglio relativo al FSE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del Programma Operativo Nazionale 2014-2020 per la scuola competenze e ambienti per l'apprendimento;

**Visto** l'art. 52, c.1° del T.U. Pubblico impiego del 1953 e l'art. 2103 c.c. relativamente alla documentabilità del possesso della professionalità del prestatore di lavoro in relazione alla condizione di essere adibito alle mansioni per le quali è stato assunto o alle mansioni equivalenti nell'ambito dell'area di competenza;

**Visto** il D.Lgs.165/2001 e ss.mm. e in particolare l'art. 7, comma 6 b) che statuisce che "l'amministrazione deve preliminarmente accertare l'impossibilità oggettiva di utilizzare le risorse umane disponibili al suo interno;

**Preso Atto** che per la realizzazione del percorso formativo occorre selezionare le figure professionali indicate in oggetto prioritariamente tra il personale interno – nota Miur prot. AOODGEFID 34815 del 02/08/2017;

**Visto** il D.I. 129 del 28/08/2018 Regolamento recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell'art.1 c. 143, della Legge del 13/07/2015, n. 107;

**Visto** il D. Lgs. N. 50 del 18/04/2016, Codici degli appalti e ss.mm.;

**Vista** la formale assunzione in bilancio, Programma Annuale E.F. 2019, Delibera del Consiglio di del 28/06/2019;

**Vista** la Delibera del Consiglio di Istituto n. 66 del 05/02/2020 concernente i criteri per la selezione di figure professionali;

**Visto** il Programma Annuale per l' E.F. 2021 approvato dal Consiglio di Istituto nella seduta del 21/01/2021.

Premesso che per l'attuazione del progetto è necessario di avvalersi di figure di elevato profilo professionale aventi competenze specifiche nei vari percorsi costituenti l'azione formativa,

### **EMANA**

Il presente avviso, per titoli comparativi, per la selezione e reclutamento di esperti per le attività inerenti le seguenti azioni di formazione previste dal progetto **Pensiero computazionale e cittadinanza digitale** :

<i>Sotto-azione</i>	<i>Codice identificativo progetto</i>	<i>Titolo modulo</i>
10.2.2A	10.2.2°- FdrPOC-EM-2018-18	LET'S Coding: introduzione al Pensiero Computazionale
10.2.2A	10.2.2°- FdrPOC- EM-2018-18	Summer Coding Camp: Inventa, Crea e Impara con la Tecnologia

L'avviso è rivolto con precedenza assoluta a:

- **Personale interno in servizio**

### **Art. 1 Descrizione dei singoli moduli con tipologia di Figura Professionale richiesta**

Si richiede la disponibilità di **TUTOR INTERNI** all'istituzione scolastica, ai quali affidare l'incarico di seguito descritto:

<b>MODULO</b>	<b>TITOLO</b>	<b>TUTOR DA RECLUTARE</b>	<b>PERIODO</b>	<b>ALUNNI</b>
1	Let's Coding: Introduzione al Pensiero Computazionale	1 tutor 30 ore x 30€/h (lordo stato)	Giugno 2021	Max n. 20 Alunni 1° 2° 3° anno primaria

2	Summer Coding Camp: Inventa, Crea e Impara con la Tecnologia	1 tutor 30 ore x 30€/h (lordo stato)	Giugno 2021	Max n. 20 Alunni 3° 4° 5° anno primaria
---	--	--------------------------------------	-------------	---

Descrizione Moduli:

### 1° modulo: Let's Coding: Introduzione al Pensiero Computazionale

Nella prima parte di questo laboratorio gli studenti verranno introdotti ai principi del pensiero computazionale tramite attività unplugged, che non implica l'utilizzo di un computer/tablet (es. programmazione su carta a quadretti). Progressivamente a queste si alterneranno attività con robot educativi (come Doc, Codey Rocky, ecc.), tramite i quali gli studenti potranno programmare per superare sfide, vincere gare, fare storytelling e altro ancora.

I bambini potranno così divertirsi e nello stesso tempo consolidare e sviluppare ulteriormente le competenze legate al coding.

Nella seconda parte gli studenti utilizzeranno il tablet/pc per programmare con l'applicazione "Scratch Junior" o "Scratch 2" per creare storie animate, interattive o semplici videogiochi.

### 2° modulo: Summer Coding Camp: Inventa, Crea e Impara con La Tecnologia

Nella prima parte di questo laboratorio gli studenti verranno introdotti ai principi del pensiero computazionale tramite il linguaggio di programmazione visuale a blocchi Scratch/Makeblock. Potranno utilizzare questo strumento per creare videogames, animazioni, storie interattive, progetti artistici o musicali... e tanto altro!

Le attività con Scratch/Makeblock al computer verranno alternate ad attività unplugged propedeutiche allo sviluppo del pensiero computazionale. Si tratta di giochi/attività che non implicano l'utilizzo di un computer (es. programmazione su carta a quadretti) e che mostrano agli studenti come il pensiero computazionale possa essere utilizzato anche al di fuori dello schermo.

Nella seconda parte di questo laboratorio gli studenti potranno sperimentare la vera e propria programmazione di robot (Codey Rocky) con percorsi che uniscono il pensiero computazionale al quello dello storytelling. I partecipanti saranno guidati in attività ludico-ricreative per realizzare un percorso di gioco dove anche le capacità manipolative avranno un ruolo fondamentale. Se ci sarà il tempo verrà presentato anche il Makey Makey, una scheda elettronica che consente di trasformare con facilità qualsiasi oggetto conduttore in uno strumento di input per il computer, collegandolo ad esso grazie alla realizzazione di un corretto circuito elettrico.

### Art. 2 – Figura professionale richiesta

Il tutor facilita i processi di apprendimento degli allievi e collabora con gli esperti nella conduzione delle attività formative; è indispensabile che sia in possesso di titoli e di specifica competenza relativa ai contenuti del modulo. Il Tutor, in particolare:

- predispone, in collaborazione con l'esperto, una programmazione dettagliata dei contenuti del progetto, che deve essere suddiviso in moduli corrispondenti a segmenti disciplinari e competenze da acquisire;
- cura la completa iscrizione dei destinatari in GPU, dove specifica le date del calendario delle lezioni, scarica il foglio firme ufficiale giornaliero e provvede alla raccolta di tutte le firme dei partecipanti, compresa la propria e quella dell'esperto;
- accerta l'avvenuta compilazione dell'anagrafica dei corsisti e degli strumenti di monitoraggio e di avvio in caso di modulo rivolto ad adulti (ad es. personale docente), compila direttamente l'anagrafica dei corsisti, acquisendo le informazioni necessarie unitamente alla liberatoria per il trattamento dei dati, nonché gli strumenti di monitoraggio e di avvio in caso di modulo rivolto agli allievi;
- cura in tempo reale il registro delle presenze in GPU, monitorando la riduzione dei partecipanti soprattutto in relazione al numero previsto;
- cura il monitoraggio fisico del corso, contattando gli alunni in caso di assenza ingiustificata;

- mantiene il contatto con i Consigli di Classe di appartenenza dei corsisti per monitorare la ricaduta dell'intervento sul curricolare anche utilizzando gli strumenti di monitoraggio previsti in GPU;
- svolge compiti di coordinamento fra le diverse risorse umane che partecipano all'azione e compiti di collegamento generale con la didattica istituzionale;
- partecipa con gli esperti alla valutazione/certificazione degli esiti formativi degli allievi. La partecipazione alle riunioni relative al modulo di sua competenza è parte integrante del suo incarico.

Deve, inoltre:

- accedere con la sua password al sito dedicato;
- entrare nella Struttura del Corso di sua competenza;
- inserire tutti i dati e le informazioni relative al modulo sulla piattaforma GPU;
- caricare a sistema il modulo (da scaricare attraverso il portale GPU) contenente i dati anagrafici e l'informativa per il consenso dei corsisti, che dovrà essere firmato dal genitore e non potrà essere revocato per l'intera durata del percorso formativo e solo dopo tale adempimento, l'alunno potrà essere ammesso alla frequenza.

### **Art. 3 – Requisiti di ammissione e griglia di valutazione**

Sono ammessi a partecipare i docenti in servizio presso l'I.C. Dozza Imolese Castel Guelfo con un titolo di studio coerente con l'azione del modulo per il quale presentano la propria candidatura, e che possiedono i titoli di accesso – titolo abilitante all'insegnamento attinente - previsti dal presente avviso e siano in servizio presso l'I.C. Dozza Imolese Castel Guelfo fino al termine del progetto.

La griglia di valutazione dei titoli è contenuta nell'allegato B del presente avviso.

L'incarico di TUTOR è incompatibile con l'incarico di ESPERTO nello stesso modulo.

### **Art. 4 - Periodo di svolgimento delle attività ed assegnazione dell'incarico**

I due moduli verranno svolti, presumibilmente, a partire dal mese di giugno 2021 e dovranno essere completati entro il 30 giugno 2021.

La partecipazione alla selezione comporta l'accettazione, da parte del candidato, ad assicurare la propria disponibilità in tale periodo.

L'assegnazione degli incarichi avverrà, per singoli moduli in relazione alla relativa graduatoria.

### **Art. 5 – Modalità e termini di partecipazione**

L'istanza di partecipazione, redatta ESCLUSIVAMENTE sugli appositi modelli (All. A – istanza di partecipazione; All. B – scheda di autovalutazione allegati al presente avviso), firmata in calce e con allegati il curriculum vitae in formato europeo e la fotocopia di un documento di riconoscimento, pena l'esclusione, deve essere consegnata a mano presso la segreteria dell'istituto oppure tramite posta elettronica certificata (PEC) all'indirizzo PEC: boic84400c@pec.istruzione.it

**La domanda dovrà pervenire entro e non oltre le ore 10.00 del giorno 18/05/2021.**

Sul plico contenente la domanda e la relativa documentazione o sull'oggetto della email dovrà essere indicato il mittente e la dicitura **“ISTANZA SELEZIONE TUTOR - Progetto PON/FSE Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FdRPOC-EM-2018-18 CUP: C48H19000010007 Titolo del Progetto “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”.**

Non saranno prese in considerazione domande incomplete o pervenute oltre la data di scadenza del bando, anche se i motivi del ritardo sono imputabili a errato invio e/o ricezione della email.

Non saranno esaminate domande pervenute tramite modulistica DIVERSA da quella allegata al bando.

La domanda di partecipazione alla selezione deve contenere

- I dati anagrafici ;
- L'indicazione dei recapiti telefonici e di una casella e-mail personale valida e funzionante per il recapito delle credenziali per l'accesso alla piattaforma e delle comunicazioni di servizio;
- La descrizione del titolo di studio;
- La descrizione dei titoli posseduti in riferimento alla tabella contenuta nell'allegato B;

E deve essere corredata da:

- Curriculum vitae, secondo il modello europeo, sul quale siano riportati dettagliatamente e per sezione i titoli previsti nella Griglia Valutazione Titoli;

**Firmato digitalmente da VINCENZO MANGANARO**

Sul modello, i candidati dovranno dichiarare, **a pena di esclusione**, di conoscere e di accettare di svolgere i compiti attribuiti al TUTOR, riportati nel presente Avviso.

**Non sono ammessi curricula scritti a mano.**

**Si procederà a valutazione anche in presenza di una sola domanda ritenuta valida** per il Modulo richiesto.

#### **Art. 6. Valutazione comparativa e pubblicazione della graduatoria**

La valutazione comparativa sarà effettuata dalla commissione nominata dal Dirigente scolastico.

La valutazione verrà effettuata tenendo unicamente conto di quanto dichiarato nel curriculum vitae in formato europeo e nel modello di autovalutazione (All. B).

Saranno valutati esclusivamente i titoli acquisiti, le esperienze professionali e i servizi già effettuati alla data di scadenza del presente Avviso e l'attinenza dei titoli dichiarati a quelli richiesti deve essere esplicita e diretta.

La graduatoria provvisoria sarà pubblicata sul sito web della Scuola nell'apposita sez. di "Pubblicità Legale – Albo on-line".

La pubblicazione ha valore di notifica agli interessati che, nel caso ne ravvisino gli estremi, potranno produrre reclamo entro gg. 5 dalla pubblicazione. Trascorso tale termine, la graduatoria diventerà definitiva.

In caso di reclamo il Dirigente Scolastico esaminerà le istanze ed, eventualmente, apporterà le modifiche in fase di pubblicazione della graduatoria definitiva.

L'aspirante dovrà assicurare la propria disponibilità per l'intera durata dei Moduli.

In caso di rinuncia alla nomina, da presentarsi entro due giorni dalla comunicazione della proposta di incarico, si procederà alla surroga.

In caso di parità di punteggio, si adotterà il criterio:

- Candidato più giovane
- Sorteggio

#### **Art. 7. Incarichi e compensi**

Gli incarichi definiranno la sede, gli orari, le scadenze relative alla predisposizione dei materiali di supporto alla formazione ed il compenso.

Per lo svolgimento degli incarichi conferiti, è stabilito il seguente compenso orario: Euro 30,00 onnicomprensivi di tutti gli oneri.

Il trattamento economico previsto dal Piano Finanziario autorizzato sarà corrisposto a conclusione del progetto previo espletamento da parte dell'incaricato di tutti gli obblighi specificati dal contratto di cui sopra e, comunque, solo a seguito dell'effettiva erogazione dei Fondi Comunitari, cui fa riferimento l'incarico, da parte del MIUR.

La durata del contratto sarà determinata in ore effettive di prestazione lavorativa.

La durata dei contratti sarà determinata in funzione delle esigenze operative dell'Amministrazione beneficiaria e comunque dovrà svolgersi entro il 30 giugno 2021.

La determinazione del calendario, della scansione oraria e di ogni altro aspetto organizzativo rimane, per ragioni di armonizzazione dell'offerta formativa extrascolastica, nella sola disponibilità dell'Istituto Comprensivo.

Questo Istituto prevede con il presente avviso l'adozione della clausola risolutiva espressa secondo cui lo stesso può recedere dal presente bando in tutto o in parte con il mutare dell'interesse pubblico che ne ha determinato il finanziamento.

I compensi saranno liquidati, a seguito dell'effettiva e completa realizzazione e rendicontazione dell'attività affidata.

La durata dei contratti sarà determinata in funzione delle esigenze operative dell'Amministrazione beneficiaria e comunque dovrà svolgersi entro il 30 giugno 2021.

La determinazione del calendario, della scansione oraria e di ogni altro aspetto organizzativo rimane, per ragioni di armonizzazione dell'offerta formativa extrascolastica, nella sola disponibilità dell'Istituto Comprensivo.

Questo Istituto prevede con il presente avviso l'adozione della clausola risolutiva espressa secondo cui lo stesso può recedere dal presente bando in tutto o in parte con il mutare dell'interesse pubblico che ne ha determinato il finanziamento.

I compensi saranno liquidati, a seguito dell'effettiva e completa realizzazione e rendicontazione dell'attività affidata.

Si precisa che l'incarico potrà essere revocato in qualsiasi momento, per causa di forza maggiore (n. corsisti frequentanti al di sotto del limite consentito), sia per cause imputabili agli esperti, tutor ai quali in entrambe le ipotesi non verrebbe riconosciuto altro che il compenso spettante esclusivamente per le ore di attività già svolte.

Il presente bando viene pubblicato sul sito web della Scuola nell'apposita sez. di "Pubblicità Legale – Albo online".

#### **Art. 8 –Tutela della privacy**

I dati dei quali l'Istituto entrerà in possesso a seguito del presente avviso pubblico saranno trattati nel rispetto del Regolamento europeo UE 2016/679 e sue modifiche.

#### **Art. 9 Responsabile unico del procedimento (Rup)**

Ai sensi dell'art. 31 del D. Lgs. 50/2016, così come modificato dal D. Lgs 56/2017, viene nominata Responsabile Unico del Procedimento il Dirigente Scolastico Dott. Vincenzo Manganaro.

#### **Art. 10 Pubblicizzazione bando**

Il presente bando viene pubblicizzato :

- sul sito web di questo istituto al seguente link <https://www.icdozza.edu.it> alla sezione bandi e gare
- Affissione all'albo dell'Istituto Comprensivo Dozza Imolese Castel Guelfo
- Informazione al personale interno tramite e-mail

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**Dott. Vincenzo Manganaro**

Allegati

Allegato A: istanza di partecipazione

Allegato B: Scheda di autovalutazione

Curriculum vitae in formato europeo





**- Curriculum Vitae in formato europeo con indicati i riferimenti dei titoli valutati di cui all'allegato B - Tabella di autovalutazione.**

Elegge come domicilio per le comunicazioni relative alla selezione:

La propria residenza

altro domicilio: \_\_\_\_\_

Il/la sottoscritto/a con la presente, ai sensi degli Artt. 13 e 14 del Regolamento U.E. 2016/679 (G.D.P.R.)

***AUTORIZZA***

L'Istituto Comprensivo Dozza Imolese Castel Guelfo al trattamento, anche con l'ausilio di mezzi informatici e telematici, dei dati personali forniti dal sottoscritto; prende inoltre atto che, ai sensi del "Codice Privacy", titolare del trattamento dei dati è l'Istituto sopra citato e che il sottoscritto potrà esercitare, in qualunque momento, tutti i diritti di accesso ai propri dati personali previsti dall'art. 7 del "Codice Privacy" (ivi inclusi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, il diritto di ottenere la conferma dell'esistenza degli stessi, conoscerne il contenuto e le finalità e modalità di trattamento, verificarne l'esattezza, richiedere eventuali integrazioni, modifiche e/o la cancellazione, nonché l'opposizione al trattamento degli stessi).

Data Firma \_\_\_\_\_

**Allegato B**  
**Tabella di Valutazione**

	<b>Titoli</b>	<b>Punti</b>	<b>Punteggio a cura del candidato</b>	<b>Punteggio a cura dell'Ufficio</b>
	Titoli	Punti		
1	Laurea in materie affini al profilo richiesto	5		
2	Corso di perfezionamento o Master di 1° e 2° ciclo in materie affini al profilo richiesto	3 per ogni corso max 6 punti		
3	Altra Laurea non attinente al profilo richiesto	1 per ogni titolo		
4	Corsi di formazione e aggiornamento con le attività previste dal modulo	3 punti per ogni corso max 12 punti		
5	Corsi di formazione o aggiornamento inerenti le tipologie inclusione didattica innovativa, disturbi del linguaggio o del comportamento, disagio emotivo	1 punto per ogni corso max 6 punti		
6	Competenze informatiche comprovate (incarichi istituzionali, certificazioni.....)	2 punti per ogni competenza max 10 punti		
7	Anni di servizio con contratto a tempo indeterminato con insegnamento delle discipline attinenti al modulo	1 punto per ogni anno max 10 punti		
8	Anni di servizio con contratto a tempo determinato con insegnamento delle discipline attinenti al modulo	0,50 punto per ogni anno max 5 punti		
9	Esperienza di docenza in progetti curriculari ed extracurriculari afferente la tipologia del modulo	3 punti per ogni esperienza max 12 punti		
10	Esperienza di tutoraggio per progetti	2 punti per ogni corso max 6 punti		
11	Esperienza di progettazione, coordinamento organizzativo, collaudo in progetti Pon	6 punti per ogni progetto max 12 punti		